

VYSVĚTLENÍ ZADÁVACÍCH PODMÍNEK č. 1

analogicky v souladu s § 99 zákona č.134/2016 Sb., o zadávání veřejných zakázek

Název zakázky: **Vytvoření virtuálního prostředí „Lahvárna“**

Vysoká škola báňská – Technická univerzita Ostrava, se sídlem 17. listopadu 2172/15, 708 00 Ostrava – Poruba, IČ: 619 89 100, jako zadavatel veřejné zakázky malého rozsahu **Vytvoření virtuálního prostředí „Lahvárna“**, vydává na základě žádosti ze dne 2. 6. 2022 vysvětlení zadávacích podmínek.

- Jak přesně budou fungovat scénáře v editačním režimu?
 - Editační režim je určen pro pedagoga. Ten vybere místnost (v aktuálním řešení bude mít pouze jednu možnost, do budoucna však více). Po výběru místnosti se mu zobrazí výchozí stav. Následně mu systém nabídne možnost změny/přesunu/odebrání vybraných objektů (řádově jednotky – např. hasicí přístroj, stůl, atd.) nebo přidání objektů z databáze (např. stůl, židle, krabice, atd. – v aktuálním zadání opět pouze předměty z fotodokumentace, s možností importu dalších objektů). Posledním krokem bude zpřístupnění vytvořené scény studentům k procházení – klientskému SW.
- Kolik druhů místností se vytvoří jako šablona?
 - Jako modelovou šablonou se počítá pouze s místností lahvárny.
- Jaké předměty se budou do místností vkládat?
 - Požadované předměty odpovídají vybavení místnosti na přiložených fotografiích. Očekáváme převedení do virtuální reality v poměru 1:1, při respektování zkrácení daném technickými možnostmi použitého software.

Zadavatel nově stanovuje lhůtu pro podání nabídek, a to do 14. 6. 2022 do 9:00 hod.

Vysoká škola báňská – Technická univerzita Ostrava